

TORNEIG DE VOLEIBOL DE PRIMAVERA

Dia: Dissabte dia **9 de maig**. En cas de pluja es farà el dissabte 23 de maig, s'avisarà amb uns dies d'antelació (dijous 7 de maig).

Horari: De 16 h a 22 h.

Lloc: Espai multiús cobert (Sant Esteve de Palautordera).

El torneig l'organitza el Club de Voleibol Montseny amb la col·laboració de l'entitat de Joves de Sant Esteve de Palautordera.

NORMATIVA DEL TORNEIG

1. Podran jugar totes les persones a partir de **16 anys**.
2. De forma obligatòria els equips han de ser **mínim de 6 jugadors/es**.
3. Els equips han de ser **mixtos obligatòriament**, amb mínim 2 noies i 4 nois o a l'inrevés.
4. Els equips **no** poden ser **federats**.
5. La xarxa mesura **2,35 m**.
6. S'ha de realitzar una inscripció per equip a través del web
7. La inscripció costa 10€ per persona inclou: beguda, entrepà, obsequi per equip i premi pels guanyadors: un sopar per tu i el teu equip (màxim 6 persones)
8. El **format de la competició** comptarà amb una **fase classificatòria en format lliga**, on cada equip jugarà 3 partits. En acabar, els 4 primers classificats passaran a semifinals i els 2 millors a la final. Per a cada victòria l'equip sumarà 3 punts a la classificació, 1 en cas d'empat i 0 en cas de derrota.
9. Si es donés un **cas d'empat** en la classificació final, guanyaria l'equip amb **major diferència de punts** (punts a favor menys punts en contra). En cas de coincidir en aquest apartat, es comprovaria si els equips han tingut partit directe i l'equip que l'hagués guanyat passaria per sobre en la classificació. Si, així i tot, continués havent-hi empat, guanyaria l'equip que hagués jugat amb rivals més alts en la classificació.

10. Els partits s'acaben quan un equip arriba a **25 punts guanyant per un mínim de 2 punts**. Si no es compleix aquest mínim, el joc s'allarga fins que un dels dos equips guanyi de 2 punts. Cada partit dura un màxim de 20 minuts, si no s'arriba a 25 punts abans que s'acabi el temps, guanya l'equip amb més punts. En cas d'empat, finalitza el partit i es reparteix 1 punt per cada equip.
11. Si es donés un **cas d'empat** en finalitzar les cinc jornades, guanyaria l'equip amb **diferència més alta de punts** (punts a favor menys punts en contra). En cas de coincidir en aquest apartat, es comprovarien els partits directes i l'equip que hagués guanyat passaria per sobre en la classificació. Si, així i tot, continués havent-hi empat, guanyaria l'equip que hagués jugat amb rivals més alts en la classificació.
12. Si un equip **no es presentés** (es considera no presentat si arriba **passats cinc minuts** de l'hora assignada) per a disputar algun partit de les diferents jornades, es consideraria **victòria per a l'equip rival**. El partit quedaria resolt amb **25 punts per a l'equip guanyador i 20 per a l'altre**. L'equip guanyador sumaria **3 punts a la classificació general** i l'equip no presentat **en perdria 3**. D'altra banda, en el cas que **cap dels dos equips es presentés**, quedaria resolt de la mateixa manera: **menys 5 punts de resultat** (com si cada equip hagués perdut 20 a 25) i **menys 3 punts en la classificació general**.
13. No hi ha àrbitre, els equips participants s'arbitraran entre ells. Així, cada equip ha d'arbitrar un cert nombre de partits quan no jugui. Hi haurà un quadrant amb els partits que toca arbitrar a cada equip.
14. En tot moment cada equip haurà de garantir **6 jugadors/es en pista**.
15. Si es donés el cas que un **jugador/a es lesiona durant el torneig**, o es veu incapacitat/da per a continuar jugant, l'equip podria seguir en el torneig, encara que no pogués garantir els 6 jugadors/es en pista.
16. Durant el partit es permeten **canvis infinits**, els quals es poden realitzar en qualsevol moment en què la pilota **no estigui en joc**. Un jugador/a que estigui a dins de la pista i surti per fer un canvi pot tornar a entrar i sortir les vegades que vulgui.
17. Durant el partit, quan la pilota no estigui en joc, qualsevol dels dos equips podrà

demanar a la persona que arbitra parar el joc fins a **2 vegades (temps mort d'1 minut)**.

18. Un **comportament inapropiat** durant el torneig podrà comportar l'expulsió directa del jugador/a o de l'equip.

REGLES DEL JOC

1. Per iniciar un partit es llançarà una moneda a l'aire: l'equip que encerti saca primer i l'altre escull el camp.
2. Es considera falta fer el servei passats vuit segons després del xiulet de la persona que arbitra.
3. Es considera falta si en el moment de sacar es cancel·la el servei just quan la pilota s'ha llançat cap amunt abans de colpejar-la.
4. Es considera falta si el peu del jugador/a que fa el servei trepitja o travessa la línia de servei abans de fer contacte amb la pilota.
5. Els jugadors/es es poden moure després del servei, ocupant qualsevol posició al seu camp.
6. En recepcionar el servei, els jugadors/es de la línia d'atac no poden tornar-la directament atacant o bloquejant. Els de la zona de defensa que recepcionen, sí.
7. En el moment del servei del teu propi equip, es considera falta usar els braços, aixecant-los per sobre del cap, per a impedir a l'equip contrari visualitzar la trajectòria de la pilota. Així mateix realitzar accions que siguin un obstacle i interfereixin en l'intent de l'oponent de jugar la pilota també es considera falta.
8. Quan es fa punt, tots els jugadors/es han de rotar la posició a la pista en el sentit de les agulles del rellotge.

9. No es pot variar l'ordre de rotació durant el partit.
10. Les jugades de l'equip que rep la pilota es componen de màxim tres tocs. La jugada finalitza quan la pilota toca el terra, surt fora dels límits de la pista o un equip no la torna correctament, tal i com s'especifica als punts següents.
11. Si la pilota colpeja un element extern de la pista es considera punt per l'altre equip.
12. Els jugadors/es en posició de defensa (posició 1, 5 i 6) poden rematar quan:
 - Estan en zona de defensa (saltant o sense saltar).
 - Estan en zona d'atac (sense saltar o saltant abans de travessar la línia).
13. Un mateix jugador/a no pot colpejar la pilota dues vegades consecutives. El bloqueig no es considera un toc.
14. Una pilota que toca una línia és vàlida.
15. Es considera fora si la pilota passa per fora dels límits que estableixen les antenes o les toquen.
16. Es considera falta tocar qualsevol part de la xarxa quan la pilota està en joc.
17. És legal el contacte de la pilota amb qualsevol part del cos.
18. La pilota no pot ser atrapada, retinguda, llançada ni acompanyada.
19. És il·legal travessar la línia central o passar per sota de la xarxa amb qualsevol part del cos, excepte si la mà o el peu està en contacte amb la línia central. Es considera falta sempre que es posi en risc el joc.
20. Es considera falta si el bloquejador/a toca la pilota si això impossibilita un toc de l'equip contrari.
21. Es considera falta acompanyar o colpejar la pilota de baix a dalt amb les dues mans separades o mal unides.

22. En cas de dubte, confusió o norma que no quedi clara, la persona que està arbitrant el partit decideix.